



Regolamento di **Istatennis** | prima edizione

Per iscriverti al torneo, che al massimo vedrà 32 giocatori in campo, devi autenticarti all'applicativo (puoi creare un'utenza semplicemente inserendo l'indirizzo email e una password).

Una volta autenticato puoi iscriverti andando nella sezione "Torneo" o disputare alcune partite di prova tramite la sezione "Allenamento".

Al momento dell'iscrizione al torneo ti sarà richiesto un Nickname che verrà visualizzato nelle classifiche.

La partecipazione al torneo prevede una qualificazione disputando una partita con il computer.

Le iscrizioni e la fase di qualificazione si aprono alle ore 9:00 del 17 settembre e terminano alle 12:00 del 18 settembre.

I 32 giocatori che realizzano i vantaggi più alti contro il computer – ossia alla fine partita di qualificazione presentano le più alte differenze tra i set, i match e i punti realizzati da loro e quelli del computer – sono gli iscritti ufficiali al torneo.

In caso di parità nella graduatoria dei vantaggi prevale chi si è iscritto prima.

Nella sezione "Qualificazione" è possibile visualizzare la lista dei primi 32 partecipanti in ordine di punteggio e il proprio punteggio.

Le partite sono al più di 3 set e al più di 5 games per ogni set. Vince il set chi si aggiudica per primo 3 games e vince l'intera partita chi si aggiudica per primo 2 set.

Il conteggio dei punti entro ogni game avviene secondo le regole del tennis: 15, 30, 40 per identificare, rispettivamente, il 1°, 2° 3° punto; l'ulteriore punto conseguito da chi è a 40 determina l'aggiudicazione del game, ciò anche nel caso di parità (40 a 40) in quanto non è prevista la regola del doppio vantaggio.

Il punto si consegue rispondendo correttamente alla domanda posta. La risposta deve essere fornita entro 10 secondi, altrimenti viene considerata errata. Nel caso in cui entrambi i giocatori rispondano correttamente o entrambi in modo sbagliato viene fatta una domanda di spareggio. Se anche nella domanda di spareggio si realizza parità (entrambi rispondono esattamente oppure entrambi sbagliano) il punto è assegnato a chi in quel game ha il servizio.

Il servizio di battuta nel primo game è assegnato in modo casuale; nel game successivo all'altro giocatore e si procede secondo il principio di alternanza.

Le diverse fasi del torneo sono simultanee e le partite dei vari gironi iniziano tutte a una determinata data e ora.